

수신자 전국대학교 150개(1/3)

(경유)

제목 2021년 융합교육(STEAM) 프로그램 개발 재공모 안내 및 참여 협조 요청

1. 귀 기관의 무궁한 발전을 기원합니다.
2. 한국과학창의재단은 학생들이 과학 기술에 대한 흥미와 재미를 느끼고, 창의융합적 사고와 문제해결력을 배양할 수 있도록 다양한 융합교육(STEAM) 프로그램을 개발·보급하고자 「2021년 융합교육(STEAM) 프로그램 개발」 과제를 공모하고 있습니다.
3. 이와 관련하여 많은 대학 및 연구기관 등에서 과제 공모에 참여할 수 있도록 적극적인 홍보 협조를 부탁드립니다, 사업설명회를 개최하오니 많은 참여 부탁드립니다.

## 가. 공고개요

- 1) 과 제 명 : 2021년 융합교육(STEAM) 프로그램 개발
- 2) 공모분야 및 선정규모

공모 분야	연구비	연구기간	선정규모
온라인 기반 학습형	5천만원 (부가세 포함)	협약체결일 ~ 2021.12.31.	총 1개 기관

- 3) 주요내용 : 융합교육(STEAM) 프로그램 개발 및 시범 적용 학교 운영
- 4) 공모기간 : 2021.07.30.(금) ~ 08.12.(목) 18:00까지
- 5) 접수방법 : 사업관리시스템(<https://pms.kofac.re.kr>)에 접속하여 안내에 따라 과제 신청

## 나. 사업설명회 안내

- 1) 일시·장소 : 2021.08.05.(목) 11:00 ~ 12:00 / 온라인(ZOOM)
- 2) 주요내용 : 주요과업 및 연구개발계획서 작성 방법 안내
- 3) 참여방법 : 온라인 설명회 참석 희망자 이메일 접수 후, 안내한 온라인 회의 URL로 접속
- 4) 협조사항 : 온라인 설명회 참석 희망 이메일 접수
  - 신청기한 : 2021.08.04.(수) 18:00까지
  - 신청내용 : 참석 희망자 소속기관/성함/연락처를 이메일([jwcho@kofac.re.kr](mailto:jwcho@kofac.re.kr))로 제출
- 5) 관련문의 : 한국과학창의재단 수학·융합교육팀 조재원 연구원 (02-559-3914)

붙임 1. 2021년 융합교육(STEAM) 프로그램 개발 재공고문 1부.

2. 2021년 융합교육(STEAM) 프로그램 개발 제안요구서 1부.
3. 2021년 융합교육(STEAM) 프로그램 개발 연구개발계획서(양식) 1부.
4. 2012~2020년 기 개발 프로그램 목록 1부.
5. 사업관리시스템(PMS) 접수 매뉴얼 1부. 끝.

한 국 과 학 창 의 재 단 이



연구원

조재원

선임연구원

김진만

선임연구원

대결  
김진만

팀장

휴가

협조자

시행 수학·융합교육팀-1540 ((2021.8.2.)) 접수

우 -

전화 02-559-3914

전송 02-555-2355

/ jwcho@kofac.re.kr

( )  
/ <http://www.kofac.re.kr>

/ 공개